

Program kursu  
„Metaverse w dydaktyce uniwersyteckiej (VR/AR/3D)”

Prowadzący: mgr Przemysław Jędrusik

Forma prowadzenia zajęć: online wykłady, stacjonarnie ćwiczenia

Czas trwania: 24 h (8 h wykład, 16 h ćwiczenia)

Forma zaliczenia: uczestnictwo w zajęciach

Zakres tematyczny:

- Wykłady
  1. Wprowadzenie do Metaverse – definicje, ewolucja i przyszłość
  2. Technologie VR, AR i 3D – przegląd i zastosowanie w edukacji
  3. Modele nauczania immersyjnego – teorie i praktyki
  4. Psychologia i neurologia immersji – wpływ na proces uczenia się
  5. Platformy edukacyjne w Metaverse – analiza przypadków (case studies)
  6. Etyka, prywatność i dostępność w środowiskach wirtualnych
- Warsztaty / Laboratoria
  1. Tworzenie awatara edukacyjnego i nawigacja w środowisku VR
  2. Projektowanie wirtualnych klas i laboratoriów Scenariusze dydaktyczne w rzeczywistości rozszerzonej – aplikacje AR
  3. Integracja Metaverse z platformami LMS (Moodle, Teams)
  4. Projektowanie zajęć z użyciem headsetów VR (np. Oculus Quest, HTC Vive)
  5. Analiza użyteczności i zaangażowania studentów w VR/AR
  6. Praca zespołowa – tworzenie prototypu lekcji w Metaverse
  7. Prezentacja i testowanie projektów końcowych

Rektor  
Śląskiego Uniwersytetu Medycznego w Katowicach

*prof. dr hab. n. med. Tomasz Szczepański*